

Till Argentina via Lago Todos los Santos

Redan innan vi åkte hemifrån hade vi tänkt att denna gång skulle vi besöka Argentina och vi hade då sneplat på denna tur och så blev det.



Vägen till Argentina via Lago Todos los Santos (alla helgon sjön) mellan Puerto Montt i Chile och San Carlos de Bariloche i Argentina inkluderar fyra landtransporter och tre sjötransporter. Turen startar kl. 8.00 i PM och avslutas vid 21-tiden i Bariloche.

Det finns inga som helst allmänna kommunikationer mellan sjöarna så turen kan bara göras på tre sätt:

1. Med en arrangerad turistresa då alla transporter är inkluderade.
2. Med cykel då man själv transporterar sig mellan sjöarna.
3. Till fots och då måste man gå mellan sjöarna och eftersom det inte finns någon som helst möjlighet till proviantering på sträckan måste all mat medföras och bäras.

För oss gällde givetvis alternativ 1. Vi hade tänkt igenom detta noga. Turen var ganska dyr och det gällde att vädret var bra. Att åka genom Anderna i dåligt väder är nog rena natta. Det var nyårsafton och det kändes utmärkt att vi skulle fira nyår i Argentina. Det började med en busstur på c:a 10 mil varav halva delen gick längs Lago Llanquihue's södra strand. Tyvärr var det mulet så vi var lite oroliga att allt skulle bli förstört av vädret. Reseledaren lovade att vädret skulle bli bättre under dagen.

Saltos del Petrohué, (vattenfallen vid Petrohué)



Den första sevärdheten var vattenfallen vid Petrohué. Här vräkte sig vattnet från sjön Todos los Santos ner i en massa olika rännor och forsar. Detta är alldeles vid foten av Osornovulkanen och vid klart väder syns den

som en vägg bakom forsarna. Tyvärr var vi en timma för tidig den dagen.

Saltos del Petrohué



I många år har jag önskat att få se ett sån't här vattenfall. Ett där vattnet faller direkt ner i en lagun, precis som här. Ett sån't vattenfall som bara proffs får plåta annars. Här vid Petrohué finns ett!



Kartan visar turen som på spanska heter "Cruce de Lagos".

Hasta Luego! Anita och Reinhold
Fortsättning följer